



HyperText Markup Language

HyperText Markup Language

HyperText Markup Language (HTML) - мова розмітки гіпертексту - призначена для написання гіпертекстових документів, що публікуються в World Wide Web.

Гіпертекстовий документ - це текстовий файл, що має спеціальні мітки, так звані теги, які згодом розпізнаються браузером і використовуються для відображення вмісту файлу на екрані комп'ютера. За допомогою цих позначок можна виділяти заголовки документа, змінювати колір, розмір і накреслення літер, вставляти графічні зображення і таблиці. Але основною перевагою гіпертексту перед звичайним текстом є можливість додавання до вмісту документа гіперпосилань - спеціальних конструкцій мови HTML, які дозволяють клацанням миші перейти до перегляду іншого документа.

Існує два способи створення гіпертекстових документів.

Можна скористатися одним з HTML-редакторів, для роботи з якими не потрібно спеціальних знань про внутрішню структуру створюваного документа. Цей спосіб дозволяє створювати документи для WWW без знання мови HTML. HTML-редактори автоматизують створення гіпертекстових документів, позбавляють від рутинної роботи. Проте їхні можливості обмежені, вони сильно збільшують розмір одержуваного файлу і не завжди отриманий з їх допомогою результат відповідає очікуванням розробника. Альтернативою є створення і розмітка документа за допомогою звичайного редактора plainтексту (таких, як emacs або NotePad). При цьому способі в текст вручну вставляються команди мови HTML. Створюючи документи таким способом, ви точно знаєте, що робите.



HyperText Markup Language

HTML-документ містить символну інформацію.

Одна її частина - власне **текст**, тобто **дані**, що становлять вміст документа.

Інша - **теги** (markup tags) - спеціальні конструкції мови HTML, які використовуються для розмітки документа і керують його відображенням.

Саме теги мови HTML визначають, у якому вигляді буде представлений текст, які його компоненти будуть виконувати роль гіпертекстових посилань, які графічні або мультимедійні об'єкти повинні бути включені в документ. Графічна та звукова інформація, включена в HTML-документ, зберігається в окремих файлах.

Програми перегляду HTML-документів (браузери) інтерпретують теги розмітки і відповідним чином відображають на екрані текст і графіку.

Для файлів, що містять HTML-документи, прийняті розширення **.htm** або **.html**.



HyperText Markup Language

Теги бувають трьох видів: відкриваючі, закриваючі і одинарні.

Пара складається з **відкриваючого (Start tag) і закриваючого (end tag) тегів**.

Синтаксис відкриваючого тега:

<Ім'я_тега [Атрибути]>

Прямі дужки, які використовуються в описі синтаксису, означають, що даний елемент може бути відсутнім.

Ім'я закриваючого тега відрізняється від імені відкриваючого лише тим, що перед ним ставиться слеш «/»: **</Ім'я_тега>**

Атрибути тега записуються в наступному форматі: **ім'я [= "значення"]**

Лапки при заданні значення аргументу не обов'язкові і можуть бути опущені. Для деяких атрибутів значення може не вказуватися. У закриваючих тегів атрибутів не буває.

Пару, що складається з відкриваючого і закриваючого тегів, називають

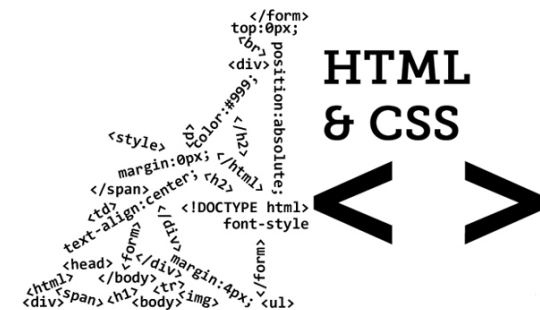
контейнером, а частину тексту, обмежену відкриваючим і закриваючим тегом, - **елементом**.



HyperText Markup Language

Текст може складатися з пробілів, табуляцій, символів переходу на новий рядок, букв, знаків пунктуації, цифр, і спеціальних символів (наприклад, +, #, \$, @), за винятком наступних символів, що мають у HTML спеціальний сенс: >(більше), & (Амперсанд) і "(лапки). Якщо необхідно включити до тексту будь-який з цих символів, то їх слід закодувати особливою послідовністю символів. До спеціальних символів можна віднести і нерозривний пробіл. Використання цього символу - один зі способів збільшити відстань між деякими словами в тексті. Кожна з таких зарезервованих послідовностей починається символом амперсанда (&) і закінчується крапкою з комою (;).

Назва	Код	Вигляд
Менше	<	<
Більше	>	>
Амперсанд	&	&



ВЕРСІЇ HTML:

HTML	1991
HTML+	1993
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.01	1999
XHTML	2000
HTML5	2014

Офіційно існування специфікації HTML почалося з HTML 2.0 і було опубліковано спільнотою IETF*.

* **IETF** (англ. *Internet Engineering Task Force*) — відкрите міжнародне співтовариство проєктувальників, учених, мережових операторів і провайдерів, яке займається розвитком протоколів і архітектури Інтернету.



ВЕРСІЇ HTML:

Консорціум всесвітньої павутини - **W3C***, після багатьох поправок і нововведень в специфікацію HTML, в 1999 році опублікував специфікацію **HTML 4.01**, завдяки якій, почалася нова хвиля розвитку не тільки всесвітньої павутини, але і самої мови розмітки. На зміну HTML 4.01 прийшов **XHTML 1.0***, де буква "X" означала "eXtensible" - розширюваний.

Дана специфікація не запровадила нічого нового, всі розробники повинні були слідувати принципам розширюваної мови розмітки **XML*** (eXtensible Markup Language)

* **W3C** ([англ.](#) World Wide Web Consortium) — **Консорціум Всесвітньої павутини** головна міжнародна організація, що розробляє й впроваджує технологічні стандарти для [всесвітньої павутини](#). Заснована 1994 року [Тімом Бернерсом-Лі](#).

* **XHTML** ([англ.](#) Extensible Hypertext Markup Language — [укр.](#) Розширювана мова розмітки гіпертексту) — має таку саму силу, як і [HTML](#), але відповідає синтаксичним правилам [XML](#).

* **XML** ([англ.](#) Extensible Markup Language, скорочено) — **Розширювана мова розмітки** запропонована консорціумом World Wide Web ([W3C](#)) стандарт побудови [мов розмітки](#) ієрархічно структурованих [даних](#) для обміну між різними [застосунками](#), зокрема, через [Інтернет](#).



ВЕРСІЇ HTML:

HTML5 — наступна версія мови HTML. До складу робочої групи з HTML5 увійшли AOL, Apple, Google, IBM, Microsoft, Mozilla, Nokia, Opera та кілька сотень інших виробників.

28 жовтня 2014 року, консорціум W3C оголосив про надання набору специфікацій HTML5 статусу рекомендованого стандарту.

Специфікації HTML5 не обмежуються тільки розміткою і включають в себе низку веб-технологій, котрі у сукупності формують відкриту Веб-платформу — програмне оточення для роботи кросплатформових додатків, здатних взаємодіяти з обладнанням, і які підтримують засоби для роботи з відео, графікою і анімацією, що надає розширені мережеві можливості.



СТРУКТУРА HTML-КОДУ

Кожен файл HTML має однакову базову структуру. Умовно його можна розбити на дві частини – заголовок і тіло. Відповідно є дескриптори (теги), які відносяться до заголовка і тіла html-документу.

<html>

<head>

<title> Заголовок документа **</title>**

</head>

<body>

Тіло документа

</body>

</html>

Парою тегів **<html>...</html>** визначається початок і кінець документа.

КОДУВАННЯ СИМВОЛІВ В HTML

При відображенні HTML-сторінки браузерами останнім потрібно повідомити в якому кодуванні збережена сторінка.

Windows-1251 — кодування символів, що є стандартним 8-бітовим кодуванням для всіх локалізованих українських і російських версій Microsoft Windows.

Unicode - універсальний набір символів, тобто стандарт, який визначає в одному місці всі символи, що необхідні для написання більшості існуючих мов, що використовуються на комп'ютерах. Unicode прагне бути, і в значній мірі вже є, розширенням всіх інших наборів символів, які були закодовані.

Текст на комп'ютері або в Мережі складається із символів. **Символи** представляють букви алфавіту, розділові знаки або інші символи.

UTF-8 (від англ. Unicode Transformation Format — формат перетворення Юнікоду) — кодування, що реалізовує представлення Юнікоду, сумісне з 8-бітовим кодуванням тексту.



Тег <head>

Опис

Тег **<head>** призначений для зберігання інших елементів, мета яких - допомогти браузеру в роботі з даними. Також всередині контейнера **<head>** знаходяться метатеги, які використовуються для зберігання інформації призначеною для браузерів і пошукових систем. Наприклад, механізми пошукових систем звертаються до Метатегів для отримання опису сайту, ключових слів та інших даних.

Вміст тега **<head>** не відображається безпосередньо на веб-сторінці, за винятком тега **<title>** встановлює заголовок вікна веб-сторінки.

Всередині контейнера **<head>** допускається розміщувати такі елементи:

<base> , **<basefont>** , **<bgsound>** , **<link>** , **<meta>** , **<script>** , **<style>** , **<title>** .

Синтаксис

<head> ... **</head>**

Тег <meta>

Опис

<meta> визначає метатеги, які використовуються для зберігання інформації призначеної для браузерів і пошукових систем. Наприклад, механізми пошукових систем звертаються до Метатегів для отримання опису сайту, ключових слів та інших даних.

Атрибути:

charset

Задає кодування документу.

content

Встановлює значення атрибута, заданого за допомогою name або http-equiv .

http-equiv

Призначений для конвертації метатегу в заголовок HTTP.

name

Ім'я метатегу, також побічно встановлює його призначення.

Приклади:

```
<meta name="description" content="опис сторінки">
```

```
<meta name="Keywords" content="ключові слова через кому">
```

```
<meta http-equiv="pragma" content="no-cache">
```

```
<meta name="author" content="автор">
```

```
<meta name="copyright" content="авторські права">
```

Тег <body>

Може мати наступні атрибути:

```
<body bgcolor="green" text="blue">
```

alink - визначає колір активного посилання

link - визначає колір ще не переглянутого посилання

vlink - визначає колір уже переглянутого посилання

background - визначає адресу фонового зображення

bgcolor - визначає колір фонового зображення

text - визначає колір тексту

bgproperties - якщо встановлене значення **fixed**, фонове зображення не прокручується

bottommargin - встановлює межу нижнього поля в пікселях

leftmargin - встановлює межу лівого поля в пікселях

rightmargin - встановлює межу правого поля в пікселях

topmargin - встановлює межу верхнього поля в пікселях

ФОРМАТУВАННЯ ТЕКСТУ

Фізичне форматування символів

- Тег Відображає текст напівжирним шрифтом.
форма запису: `текст`
- Тег <i> відображає текст курсивом.
форма запису: `<i> текст </i>`
- Тег <tt> відображає текст моноширинним шрифтом.
форма запису: `<tt> текст </tt>`
- Тег <u> відображає текст підкресленим.
форма запису: `<u> текст </u>`
- Тег <strike> і <s> відображає текст перекресленим горизонтальною лінією.
форма запису: `<s> текст </s>`
- Тег <big> виводить текст шрифтом більшого (ніж нерозмічена частина тексту) розміру.
форма запису: `<big> текст </big>`

ФОРМАТУВАННЯ ТЕКСТУ

Фізичне форматування символів

- **Тег <small>** виводить текст шрифтом меншого (ніж нерозмічена частина тексту) розміру.
- **Тег <sub>** зміщує текст у нижній індекс.
приклад: $x₁$
- **Тег <sup>** зміщує текст у верхній індекс.
приклад: $y²$

ФОРМАТУВАННЯ ТЕКСТУ

Фізичне форматування символів

- **Тег ** Вказує параметри шрифту.

Параметри тегу:

Назва параметра	Опис дії параметра
face	вказує тип шрифту. <u>форма запису:</u> текст
size	вказує розмір шрифту в умовних одиницях від 1 до 7 <u>форма запису:</u> текст"
color	вказує колір шрифту. може задаватися, як за допомогою стандартних імен, так і в форматі #rrggbb <u>форма запису:</u> текст

ФОРМАТУВАННЯ ТЕКСТУ

Логічне форматування тексту

- **Тег <acronym>** використовується для визначення абревіатур. використовується в поєднанні з параметром *title*, в якості значення якого можна використовувати повну форму запису абревіатури, яка буде з'являтися у вигляді підказки.

приклад: `<acronym title="Українська академія друкарства">УАД</acronym>`

- **Тег <cite>** Використовується для позначення цитат, назв статей або книг, посилань на інші джерела (виводиться курсивом).

Приклад: `<cite>Гарі Потер</cite>` є одним з найпопулярніших романів у жанрі фентезі.

- **Тег <code>** Текст відображається моноширинним шрифтом.

Приклад: Основні структурні теги HTML: `
<code> html, head, body</code>`

- **Тег <dfn>** Відображає фрагмент як визначення (DeFinitioN) (виділяється курсивом).

Приклад: `<dfn>Chrom</dfn>` – це один з найпопулярніших web-броузерів

- **Тег ** Використовується для виділення важливих фрагментів тексту (зазвичай курсивом).

Приклад: `Приклад виділення окремих слів ` тексту

- **Тег ** Використовується для виділення важливих фрагментів напівжирним шрифтом.

- **Тег <var>** Виділяє імена змінних програми (курсивом). Приклад: `Задайте значення змінної <var> N </var>`



ФОРМАТУВАННЯ АБЗАЦІВ

- **Тег <p>** Використовується для створення абзацу.
Форма запису: `<p>текст абзацу</p>` (`</p>` не обов'язковий)
- **Тег
** Використовується для переведення, розриву рядка (кінцевого тегу немає)
- **Тег <nobr>** Використовується для заборони розриву рядка.
Форма запису: `<nobr>текст<nobr>`
- **Заголовки всередині документа**
`<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>`, `<h6>` (H1 – найбільший розмір, H6 – найменший).
Форма запису: `<h1>Заголовок розміру 1</h1>`
- **Горизонтальне вирівнювання тексту** параметр `align` в тегах `<p>` і `<h1>...<h6>`
Приклад: `<p align = right>текст абзацу</p>`

Значення параметру align	Дія параметру
left	Вирівнювання тексту по лівій межі вікна
center	Вирівнювання тексту по центру вікна
right	Вирівнювання тексту по правій межі вікна
justify	Вирівнювання тексту по ширині вікна

Приклад: `<p align = "right">Текст абзацу</p>`



ФОРМАТУВАННЯ АБЗАЦУ

• Використання попередньо відформатованого тексту

Текст необхідно помістити в тег-контейнер `<pre>`.

Форма запису: `<pre> відформатований текст </pre>`

• Виділення великих цитат

Тег-контейнер `<blockquote>`.

Текст, розмічений даним тегом, при відображенні відділяється від основного тексту пустими рядками і, як правило, виводиться з невеликим відступом вправо.

• Горизонтальні лінії

Тег `<hr>` проводить горизонтальну лінію

Приклад: `<hr align = center width=50% size=10>`

Параметри тегу <code><hr></code>	Призначення
<code>align</code>	Вирівнює по краю чи центру (можливі значення: LEFT, CENTER, RIGHT)
<code>width</code>	Встановлює довжину лінії в пікселях чи відсотках від довжини вікна
<code>size</code>	Встановлює товщину лінії в пікселях
<code>noshade</code>	Відмінняє рельєфність лінії
<code>color</code>	Вказує колір лінії

Приклад: `<hr align = center width=50% size=10>`



СПИСКИ

Нумерований список

Для створення нумерованого списку необхідно використовувати тег-контейнер `` ``, в середині якого розміщені всі елементи списку. В нумерованому списку перед кожним його елементом автоматично проставляється порядковий номер. Кожен елемент нумерованого списку повинен починатися з тегу ``.

В тезі `` можуть бути вказані наступні параметри: ***type*** і ***start***. Параметр ***type*** використовується для означення виду нумерації списку.

Може приймати наступні значення:

type = ***A*** – задає маркери у вигляді великих латинських літер,

type = ***a*** – задає маркери у вигляді малих латинських літер,

type = ***I*** – задає маркери у вигляді великих римських літер,

type = ***i*** – задає маркери у вигляді великих римських літер,

type = ***1*** – задає маркери у вигляді арабських цифр.

За замовчуванням завжди використовується значення ***type*** = ***1***.

Параметр ***start*** тегу `` дозволяє почати нумерацію списку не з одиниці.

В якості значення параметру ***start*** завжди потрібно вказувати натуральне число, не залежно від виду нумерації.

Приклад запису: `<ol type = A start=5>`.



СПИСКИ

Нумерований список

```
<html>
```

```
<head> <title>Приклад нумерованого  
списку</title> </head>
```

```
<body>
```

```
  <ol> <b>Знаки зодіаку:</b>
```

```
    <li>Овен
```

```
    <li>Тілець
```

```
    <li>Близнюки
```

```
  </ol>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

СПИСКИ

Маркований список

Для створення маркованого списку необхідно використовувати тег-контейнер ` `, в середині якого розміщуються всі елементи списку. Кожен елемент списку повинен починатися тегом ``. Тег `` не потребує відповідного закриваючого тегу.

В тезі `` може використовуватися параметр ***type*** для надання різного виду маркерів, який може приймати наступні значення:

type = disc – маркери відображаються зафарбованими кругами,

type = circle – маркери відображаються незафарбованими кругами,

type = square – маркери відображаються зафарбованими квадратами.

Приклад запису: `<ul type = circle >`.

Приклад запису: `<li type = circle >`.

СПИСКИ

Маркований список

```
<html>
```

```
<head> <title>Приклад маркованого  
списку</title> </head>
```

```
<body>
```

```
  <ul> <b>Знаки зодіаку:</b>
```

```
    <li>Овен
```

```
    <li>Тілець
```

```
    <li>Близнюки
```

```
  </ul>
```

```
</body> </html>
```


СПИСКИ

Маркований список

В якості маркерів списку можна використовувати графічні зображення. Тут можна взагалі обійтися без тегів ``. Достатньо буде перед кожним елементом списку вставити бажане графічне зображення. Єдиною задачею, яку необхідно буде розв'язати, буде відділення елементів списку один від одного. Для цього можна використати теги абзацу `<p>`, вимушеного переведення рядка `
`.

Приклад реалізації списку:

```
<html>
<head> <title>Приклад маркованого списку</title> </head>
<body>
<ul> <b>Знаки повітряної стихії:</b>
Близнюки<br>
Терези<br>
Водолій<br>
</ul>
</body> </html>
```

СПИСКИ

Списки означень

На відміну від інших типів списків, кожен елемент списку означень складається з двох частин. В першій частині елемента списку записується термін, а в другій частині – текст у формі словарної статті, що розкриває значення терміну.

Списки означень задаються за допомогою тега-контейнера `<dl>`. В середині контейнера тегом `<dt>` відмічається термін, а тегом `<dd>` – абзац з його означенням. Для тегів `<dt>`, `<dd>` можна не записувати відповідні закриваючі теги.

Взагалі, список означень записується наступним чином:

`<dl>`

`<dt>` Термін

`<dd>` Означення терміну

`</dl>`

СПИСКИ

Вкладені списки

Мова HTML не допускає автоматичну багаторівневу нумерацію списків. Тому при штучному створенню багаторівневого списку необхідно дотримуватися акуратності.

Приклад HTML-документа з вкладеними списками:

```
<html>
<head> <title>Приклад вкладеного списку</title> </head>
<body>
<ul> <b>Супутники деяких планет</b>
<li>Земля
  <ol>
    <li>Місяць
  </ol>
<li>Марс
  <ol>
    <li>Фобос
    <li>Деймос
  </ol>
</ul>
</body> </html>
```

ГРАФІКА

Колір фону сторінки і фонове зображення

Колір фону всього HTML-документа і фонового зображення визначаються атрибутами **bgcolor** (колір фону) і **background** (фонове зображення) тегу **<body>**.

- Колір фону сторінки

Формат запису: **<body bgcolor=колір>**

- Фонове зображення

Формат запису: **<body background=адреса зображення>**.

Якщо додати атрибут **bgproperties = fixed** забороняє прокручування фонового зображення.

Приклад: **<body backgroundcolor=адреса зображення bgproperties = fixed>**

Додавання зображень

Для додавання зображень слід використовувати тег ****, всередині якого обов'язково записується атрибут **src**, що вміщує адресу зображення.

Формат запису: ****

ЗОБРАЖЕННЯ

Даний тег може мати ряд наступних параметрів

Вирівнювання зображень

Задається параметром **align** тегу ****

Значення параметра ALIGN	Дія параметра
top	Верхня межа зображення вирівнюється по найвищому елементу поточного рядка
texttop	Верхня межа зображення вирівнюється по найвищому текстовому елементу поточного рядка
middle	Вирівнювання середини зображення по базовій лінії поточного рядка
absmiddle	Вирівнювання середини зображення посередині поточного рядка
baseline або bottom	Вирівнювання нижньої межі зображення по базовій лінії поточного рядка
absbottom	Вирівнювання нижньої межі зображення по нижній межі поточного рядка
left	Зображення притискається до лівого поля вікна. Текст обтікає зображення з правого боку
right	Зображення притискається до правого поля вікна. Текст обтікає зображення з лівого боку

ЗОБРАЖЕННЯ

Розміри зображення

Задається параметрами **width** (ширина) **height** (висота) тегу **** в пік селях або відсотках
Формат запису: ****
або ****

Відділення зображення від тексту

Задається параметрами **hspace** (відступ по горизонталі)
vspase (відступ по вертикалі) тегу **** в пік селях.
Формат запису: ****

Рамки навколо зображень

Зображення можна помістити в рамку різної товщини, яка задається параметром **border** тегу **** в пік селях.

Формат запису: ****

Альтернативний текст

Альтернативний текст до зображення визначає параметр **alt** тегу ****.

Формат запису: ****

ГІПЕРПОСИЛАННЯ

Текстові посилання

Форма запису: ` текст посилання `

Приклад: ` клацніть тут `

Цей тег описує посилання на HTML-файл **doc.htm**, при цьому посилання на екрані буде представлено текстом **Клацніть тут**.

Для примусового надання кольорів посиланням в тезі `<body >` використовуються наступні атрибути:

alink="колір" (визначає колір активного посилання),

link="колір" (колір ще не переглянутого посилання),

vlink="колір" (колір уже переглянутого посилання)

Графічні посилання

Структура графічного посилання:

` `

ГІПЕРПОСИЛАННЯ

Посилання в межах одного документа

Такі посилання називаються закладками. Потрібні якір і власне посилання. Якір визначає місце в документі, на яке відбувається перехід через посилання. Посилання використовує ім'я якоря замість імені (адреси) файлу.

Формат якоря: `` текст на екрані ``

Формат посилання: `` текст на якому клацати ``

Підказка при наведенні мишки на посилання

Потрібно використати атрибут `TITLE` для тегу `<A>`

Форма запису:

`` текст посилання ``

`` ``
``

ГІПЕРПОСИЛАННЯ

Карти зображень

Структура карти зображення:

```
  
  <map name="name" >  
    <area shape="форма області" coords="x,y,..."  
    href="адреса посилання" title="підказка" > </map>
```

Щоб створити карту потрібно вставити в тег `` атрибут `usemap="#name"`, де `name` – ім'я карти (знак `#` обов'язковий).

Далі описуються активні області карти. Починається все з відкриваючого тегу `<map name="name" >` (тут ім'я повторюється, але вже без знаку `#`), а закінчується закриваючим тегом `</map >`.

Між цими тегами розміщується опис кожної області зображення

`<area shape="форма" coords="координати" href="адреса" title="підказка" >`.
тег `area` має наступні атрибути та їх значення

ГІПЕРПОСИЛАННЯ

Карті зображень

Тег `area` має наступні атрибути та їх значення:

<code>shape</code>	Описує форму виділеної області. Можливі значення: <code>rect</code> (прямокутник), <code>circle</code> (круг), <code>poly</code> (многокутник), <code>default</code> (визначає всі точки області)
<code>coords</code>	Координати, які визначають розміри і положення області на зображенні. Всі координати відраховуються в пікселях від лівої верхньої вершини зображення. Кількість і порядок значень залежить від значення атрибута <code>SHAPE</code> : <code>rect</code> : лівий X, верхній Y, правий X, нижній Y, (X ₁ ,Y ₁ ,X ₂ ,Y ₂ – спочатку координати лівої верхньої вершини, потім правої нижньої) <code>circle</code> : центр X, центр Y, радіус R (X,Y,R – горизонтальні й вертикальні координати центра круга і радіус) <code>poly</code> : X ₁ ,Y ₁ ,X ₂ ,Y ₂ ,...X _n ,Y _n (просто перераховуються координати усіх вершин многокутника)
<code>href</code>	Визначає адресу гіперпосилання
<code>nonhref</code>	Визначає, що даній області не відповідає жодне посилання.
<code>target</code>	Значення цього атрибута (" <code>_top</code> ", " <code>_blank</code> ", " <code>_self</code> ", " <code>_parent</code> ") визначає, в якому вікні буде відкритий документ
<code>alt</code>	Альтернативний текст для виділеної області
<code>title</code>	Назва виділеної області виводиться у вигляді підказки, яка спливає при наведенні курсору на область малюнка

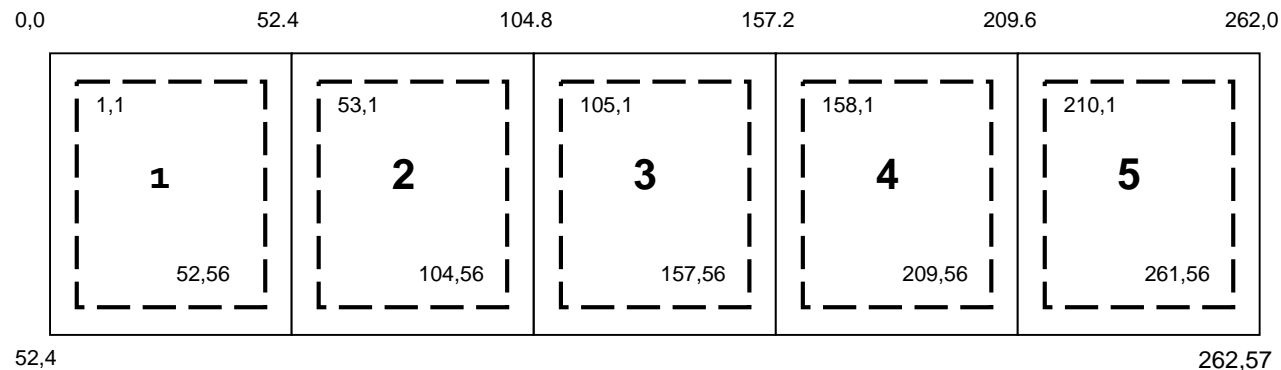
ГІПЕРПОСИЛАННЯ

Карти зображень

Приклад: створити титульну веб-сторінку, де одному зображенню співставити 5 гіперпосилань на існуючі веб-сторінки, які містять дані про історію Стародавнього Єгипту.

Для гіперпосилання використаємо зображення karta.jpg розміром 262*57 пікселів, яке розіб'ємо на прямокутні області.

Перша область буде гіперпосилання на сторінку 1.html, друга на - 2.html, третя область – на сторінку 3.html(сторінка, четверта область – на сторінку 4.html, п'ята область – на сторінку 5.html



Координати :

1-а область: 1,1,52,56

2-а область: 53,1,104,56

3-а область: 105,1,157,56

4-а область: 158,1,209,56

5-а область: 210,1,261,56

Html-код титульної веб-сторінки (index.html)

ТАБЛИЦІ

Елементи таблиці

Таблиці будуються за принципом вкладення і вводяться за допомогою ряду елементів. Кожна таблиця починається тегом **<TABLE>** і закінчується тегом **</TABLE>**. Створювана таблиця ніби розгортається по рядках, а рядки заповнюються комірками. При цьому всередину тегів **<table>...</table>** можуть вставлятися такі елементи:

- **<tr>** – елемент створення рядка,
- **<td>** – елемент, що визначає вміст комірки даних,
- **<th>** – елемент, що визначає комірку заголовка.

Приклад, що визначає шаблон створення таблиці 3*2:

```
<table>
<tr><td>...</td><td>...</td></tr>
<tr><td>...</td><td>...</td></tr>
<tr><td>...</td><td>...</td></tr>
</table>
```

ТАБЛИЦІ

Параметри тегу <table>

border – вивід зовнішньої рамки таблиці в пікселях (за замовчуванням **border=1**).

cellspacing

Форма запису: **cellspacing = число**, яке визначає відстань в пікселях між рамками сусідніх комірок як по горизонталі, так і по вертикалі (за замовчуванням **cellspacing =2**).

cellpadding

Форма запису: **cellpadding = число**, яке визначає розмір вільного місця (відступу) в пікселях між рамкою комірки і даними всередині комірки (за замовчуванням **cellpadding=1**).

align – задає вирівнювання таблиці у документі. Допустимі значення:

- **align = left** – розміщення таблиці уздовж лівого краю документа,
- **align = right** – уздовж правого краю документа
- **align = center** – по центру документа.

height – задає висоту таблиці в пікселях.

width – задає ширину таблиці в пікселях чи процентах (від повної ширини вікна).

Приклад: **width =200** або **width = 40%**.



ТАБЛИЦІ

Атрибути елементів рядків і стовпців

- **width** і **height** – установлюють розміри комірок рядка: ширину і висоту (можуть використовуватися в тегах `<td>`, `<th>`, `<tr>`).
- **align** – вирівнюють вміст в комірках. атрибут може набувати значень **left**, **right**, **center**, **justify** (вирівнювання по ширині). (можуть використовуватися в тегах `<td>`, `<th>`, `<tr>`).
- **valign** – вирівнюють вміст по вертикалі. можливі значення: **top** (вирівнювання по верхньому краї комірок), **bottom** (вирівнювання по нижньому краї), **middle** (центрування по вертикалі).

Приклад: `<tr valign = middle>`

Крім того, при форматуванні вмісту комірок можна застосовувати теги форматування заголовків (`<h1>...<h6>`), символів (``, `<i>`, `` тощо), вставки графічних зображень (``), вставки гіперпосилань, теги розміщення тексту (`<p>`, `
`, `<hr>`) тощо.

ТАБЛИЦІ

Колір у таблицях

Атрибути, що визначають колір таблиць:

- **bgcolor** – колір фону в таблиці (може використовуватися в тегах `<table>`, `<td>`, `<th>`, `<tr>`).
- **bordercolor** – колір рамок таблиці (може використовуватися в тегах `<table>`, `<td>`, `<th>`, `<tr>`).

Об'єднання комірок таблиці

Для цього в початкових тегах `<td>` або `<th>` застосовуються такі атрибути:

- **rowspan** – об'єднує комірки суміжних рядків. Значення атрибута задає кількість об'єднаних комірок. (`<td rowspan=2>` – об'єднання двох комірок з суміжних рядків)
- **colspan** – об'єднує комірки суміжних стовпців. (`<td colspan=3>` – формує комірку даних із трьох комірок суміжних стовпців)

Приклад: `<td rowspan=2 colspan=4>` – задає комірку, розташовану на перетині двох рядків і чотирьох стовпців.

ТАБЛИЦІ

Приклад HTML-коду, що реалізує об'єднання комірок в таблиці

```
<html>
<head> <title> об'єднання комірок </title> </head>
<body>
<table>
<tr>
<td rowspan=2>комірка, що об'єднує два рядка </td>
<td colspan=2>комірка, що об'єднує два стовпця </td>
</tr>
<tr>
<td> комірка 3</td><td>комірка 4</td>
</tr>
<tr>
<td> комірка 5</td>
<td>комірка 6</td>
<td>комірка 7</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

Комірка, що об'єднує два рядка	Комірка, що об'єднує два стовпця	
	Комірка 3	Комірка 4
Комірка 5	Комірка 6	Комірка 7